**ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP**

**ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG TRANG WEB BÁN SẢN PHẨM CAFE CHO CỬA HÀNG HACAFE**

# **MỞ ĐẦU**

# **CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI**

* 1. Giới thiệu chung
  2. Nghiên cứu hiện trạng và giải quyết vấn đề
     1. Hiện trạng và các khó khăn của cửa hàng HaCafe
     2. Mục tiêu
     3. Phạm vi đề tài
     4. Đề xuất giải pháp
  3. Các công nghệ sử dụng
     1. Ngôn ngữ Java
     2. Ngôn ngữ JavaScript
     3. MySQL
     4. Các công cụ khác như github

# **CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG**

2.1. Khảo sát hệ thống

2.2. Phân tích hệ thống

2.2.1. Biểu đồ usecase tổng quát

2.2.1.1. Các tác nhân

2.2.1.2. Biểu đồ usecase

2.2.2. Mô tả Usecase

2.2.2.1. Mô tả Usecase của khách hàng

2.2.2.2. Mô tả Usecase của quản trị viên

2.2.3. Biểu đồ phân tích lớp

2.2.4. Xây dựng biểu đồ thực thể

2.2.4.1. Lớp User

2.2.4.2. Lớp Product

2.2.4.3. Lớp Order

2.2.4.4. Lớp Role

2.2.4.5. Lớp FavoriteProduct

2.2.4.6. Lớp Brand

2.2.4.7. Lớp Category

2.2.5. Xây dựng biểu đồ trình tự

2.3.2.1. Usecase đăng ký

2.3.2.2. Usecase đăng nhập

2.3.2.3. Usecase thêm sản phẩm vào giỏ hàng

2.3.2.4. Usecase thanh toán

2.3.2.5. Usecase chỉnh sửa thông tin cá nhân

2.3.2.6. Usecase Thêm sản phẩm

2.3.2.7. Usecase sửa sản phẩm

2.3. Thiết kế cơ sở dữ liệu

2.3.1. Sơ đồ dữ liệu quan hệ

2.3.2. Chi tiết các bảng CSDL

# **CHƯƠNG 3: CÀI ĐẶT HỆ THỐNG**

* 1. Các bước cài đặt
     1. Yêu cầu lập trình
     2. Môi trường khởi chạy
     3. Cấu hình cài đặt ứng dụng môi trường phát triển
        1. Reactjs
        2. Spring Boot
  2. Cấu hình và cài đặt môi trường triển khai
  3. Một số chức năng của chương trình
     1. Chức năng của khách hàng
     2. Chức năng của quản trị viên
  4. Kiểm thử

**KẾT LUẬN**

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**

**PHỤ LỤC (NẾU CÓ)**